

Menu

COLLABORATORS

| | | | |
|---------------|------------------------|----------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> Menu | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | | April 15, 2022 | |

REVISION HISTORY

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|-----------------------------|----------|
| 1 | Menu | 1 |
| 1.1 | Menu V1.00 | 1 |
| 1.2 | attachmenu | 2 |
| 1.3 | createmenu | 2 |
| 1.4 | freemenu | 2 |
| 1.5 | initmenu | 2 |
| 1.6 | menutitle | 3 |
| 1.7 | menubar | 3 |
| 1.8 | menusubbar | 3 |
| 1.9 | menucheckitem | 3 |
| 1.10 | menuchecksubitem | 3 |
| 1.11 | menuitem | 4 |
| 1.12 | menusubitem | 4 |
| 1.13 | menutoggleitem | 4 |
| 1.14 | menutogglesubitem | 4 |
| 1.15 | setmenucolour | 4 |

Chapter 1

Menu

1.1 Menu V1.00

Pure Basic Menu library V1.00

Die Menüverwaltung ist in PureBasic sehr einfach. Natürlich können Sie auch alle möglichen Parameter einsetzen. Die Menüs nutzen automatisch das 'NewLook' Feature.

Befehlsübersicht in alphabetischer Reihenfolge:

AttachMenu
CreateMenu
FreeMenu
InitMenu
MenuTitle
MenuBar
MenuSubBar
MenuCheckItem
MenuCheckSubItem
MenuItem
MenuSubItem
MenuToggleItem
MenuToggleSubItem
SetMenuColour
Beispiel:

Menu Demo

1.2 attachmenu

SYNTAX

```
AttachMenu(#Menu, WindowID())
```

STATEMENT

Hängt das definierte Menü an das angegebene Fenster an.

Um ein Menü von einem Fenster zu entfernen, müssen Sie den Befehl `DetachMenu()` aus der `Window.library` benutzen.

1.3 createmenu

SYNTAX

```
CreateMenu(#Menu, ScreenID())
```

STATEMENT

Erstellt ein zuvor definiertes Menü. Die Funktion `ScreenID()` ist notwendig, da das Menü sich die Farbinformationen vom Bildschirm holen muß.

1.4 freemenu

SYNTAX

```
FreeMenu(#Menu)
```

STATEMENT

Entfernt das angegebene Menü aus dem Speicher. Nach dem Aufrufen dieser Funktion können Sie das Menü nirgends mehr anfügen, aber Sie können die `#Menu` Nummer für eine weitere Menüliste nutzen.

1.5 initmenu

SYNTAX

```
InitMenu(MaxMenus, MaxMenuItems)
```

STATEMENT

Initialisiert die `Menu.library` zur weiteren Benutzung.

`MaxMenu` ist die Zahl der Menü-Listen, die Sie maximal verwalten möchten. `MaxMenuItems` gibt die Zahl der maximal in einer Menü-Liste möglichen Einträge an.

1.6 menutitle

SYNTAX

MenuTitle (Title\$)

STATEMENT

Erstellt den Titel-Eintrag für das Menü.

1.7 menubar

SYNTAX

MenuBar ()

STATEMENT

Erstellt einen Abgrenzungsbalken für das Menü.

1.8 menusubbar

SYNTAX

MenuSubBar ()

STATEMENT

Erstellt einen Abgrenzungsbalken für das Untermenü.

1.9 menucheckitem

SYNTAX

MenuCheckItem (#Item, Label\$, CommandKey\$, State)

STATEMENT

Fügt der zu erstellenden Menüliste einen 'Check'-Eintrag (Häkchen) hinzu.

1.10 menuchecksubitem

SYNTAX

MenuCheckSubItem (#Item, Label\$, CommandKey\$, State)

STATEMENT

Fügt der zu erstellenden Menüliste einen 'Check'-Untereintrag (mit/ohne Häkchen) hinzu.

1.11 menuitem

SYNTAX

```
MenuItem(MenuID, Text$, ShortCut)
```

STATEMENT

Erstellt einen Menü-Eintrag für das Menü.

1.12 menubitem

SYNTAX

```
MenuSubItem(MenuID, Text$, ShortCut)
```

STATEMENT

Erstellt einen Untermenü-Eintrag für das Menü.

1.13 menutoggleitem

SYNTAX

```
MenuToggleItem(#Item, Label$, CommandKey$, State)
```

STATEMENT

Fügt der zu erstellenden Menüliste einen 'Toggle'-Eintrag hinzu.

1.14 menutogglesubitem

SYNTAX

```
MenuToggleSubItem(#Item, Label$, CommandKey$, State)
```

STATEMENT

Fügt der zu erstellenden Menüliste einen 'Toggle'-Untereintrag hinzu.

1.15 setmenucolour

SYNTAX

```
SetMenuColour(colour)
```

STATEMENT

Legt die Zeichenfarbe für neu erstellte Menüs fest. Diese Funktion muß vor dem Befehl CreateMenu aufgerufen werden oder sie hat keinen Effekt.
